

Nom du Personnage :

Compétences de Base

Compétences d'Armes

Nom du Joueur :

Compétences **Caractéristique(s)** **Score Actuel**

Compétences **Caractéristique(s)** **Score Actuel**

Race :

Acrobatie DEX

Combat Rapproché FOR+DEX

Culture d'Origine :

Athlétisme FOR+DEX

A Distance DEX

Profession :

Bagarre FOR

Canotage FOR

Chant CHA

Caractéristiques

Caractéristiques **Score Actuel**

Conduite 10+POU

FORce

Connaissance (Animal) INT

CONstitution

Connaissance (Monde) INT

DEXtérité

Connaissance (Plante) INT

TAille

Discretion 10+DEX-TAI

INTelligence

Endurance 30+CON+POU

POUvoir

Equitation DEX+POU

CHARisme

Esquive 10+DEX-TAI

Attributs

Attribut **Score Actuel**

Evaluer INT

Actions de Combat

Influence 10+CHA

Modificateur de Dommages

Lancer DEX

Points de Héros

Passe-Passe DEX

Points de Magie

Perception INT+POU

Mouvement

Persévérance 30+CHA+POU

Rang d'Action

Premiers Soins INT

Compétences Avancées/de Sorcellerie

Compétences **Caractéristique(s)** **Score Actuel**

AUTORISATION DE PHOTOCOPIE POUR USAGE PERSONEL SEULEMENT. UNE COPIE PEUT ETRE TELECHARGEE DE NOTRE SITE - www.mongoosepublishing.com

Armes de Combat Rapproché

Arme **Score de Compétence** **Dommages** **ENC** **PA/PV** **Notes**

Armes à Distance

Arme **Score de Compétence** **Dommages** **Portée** **Charge** **ENC** **PA/PV**

Parties du Corps

D20 **Partie du corps** **Points d'Armure** **Points de Vie**

1-3 Jambe Droite

4-6 Jambe Gauche

7-9 Abdomen

10-12 Poitrine

13-15 Bras Droit

16-18 Bras Gauche

19-20 Tête

